



**NÁRODNÁ
GOLFOVÁ LIGA**

NGL 2026

PROPOZÍCIE



MIESTO KONANIA: Podľa kalendára SKGA 2026

KVALIFIKÁCIA: Podľa kalendára SKGA 2026

FINÁLE: Red Oak GC Nitra

PODMIENKY PRE TÍM:

Člen SKGA s vyrovnanými záväzkami voči SKGA. Vstupný poplatok do ligy = 390 Eur za tím, nezahŕňa fee pre hráčov.

PODMIENKY PRE ÚČASŤ HRÁČA:

Platný člen zúčastneného klubu (aj nedomovský), bez rozdielu pohlavia.

Členstvo musí byť platné v čase podania prihlášky a následne v priebehu celého ročníka ligy.

Amatérsky hráč s max. HCP indexom 12 v čase podania prihlášky. V jednom tíme môže byť aj jeden hráč so statusom PRO.

Uzavierka prihlášok 3.4.2026

KAPITÁN TÍMU POČAS KVALIFIKÁCIE:

Tím oznámi meno kapitána tímu ešte pred začiatkom prvej kvalifikácie. Môže, ale nemusí byť zároveň hráčom v tíme, tiež môže byť v priebehu ligy nahradený iným kapitánom. Kapitánom nesmie byť PRO. Počas kvalifikačných kôl môže len nasadzovať členov tímu (ak dôjde k obmedzeniu počtov hráčov), nesmie radiť, ani inak komunikovať so svojimi hráčmi počas hry. Ostatné činnosti, na ktoré je podľa Miestnych pravidiel a podmienok súťaží SKGA 2025 / Hard Card SKGA kapitán oprávnený, môže vykonávať až počas finálových zápasov v hre na jamky.

PRIHLASOVANIE:

Tímy – každý klub môže postaviť max. 2 tímy do jednej ligy, spolu môže byť v lige max. 16 tímov. V prípade preplnenej kapacity ligy si SKGA vyhradzuje právo zredukovať počet tímov, na základe priemeru 3 najnižších HCP indexov členov tímu, prvé budú vyradené najvyššie priemery z druhých tímov. Hráčov (4 osoby) nasadí do kvalifikácie kapitán tímu cez mail: michalak@skga.sk, vždy najneskôr do stredy pred kvalifikačným kolom, do 18.00 h.

Ak kapitán nenasadí do tohto termínu hráčov za svoj tím a je ich prihlásených viac ako 4, súťažný výbor označí prvých 4 hráčov s najnižším HCP indexom, počnúc PRO (v prípade zhodného HCP indexu na 4. a 5. mieste napr., rozhoduje abecedné poradie priezviska /od A/) a zaradí ich do kvalifikačného kola. V prípade výpadku môže byť ešte jeden z týchto hráčov nahradený najneskôr 30 min pred prvým štartom prvého dňa danej kvalifikácie.

V každom tíme musia byť minimálne 3, max. 6 hráči, ktorí môžu byť nasadení kedykoľvek v priebehu ročníka, podmienkou je, aby mali najneskôr ku 3.4.2026 v danom klube platnú niektorú z foriem členstva (Ak tím ku 3.4.2026 pošle napr. prihlášku s 3 menami, až do ukončenia kvalifikačných kôl môže doplniť hráčov do počtu 6, ak splnia podmienky). Okrem toho môže tím v priebehu kvalifikácie nasadiť 2 náhradníkov. Nahradený hráč sa už do danej ligy vrátiť nemôže. Na samotné finále bude v prípade potreby možné nasadiť dvoch náhradníkov, tu je však podmienkou výhradne DOMOVSKÉ členstvo v danom klube, uzavreté najneskôr ku 3.4.2026 a účasť na minimálne dvoch kvalifikačných kolách NGL (Raiffeisen Sport Tour).

Počas kvalifikácie sa jeden hráč môže zúčastniť viacerých líg, ak spĺňa podmienky. Na finále môže byť nasadený len za jeden tím, pre ktorý sa rozhodne.



FORMÁT HRY KVALIFIKÁCIA:

Základ - rany brutto (3 najlepšie výsledky z prihlásených členov tímu) súčet 2 kôl. Každý hráč je povinný po odohratej jamke, na nasledujúcom odpalisku, zapísať skóre do elektronickej skórkarty. (Hráči sa môžu dohodnúť na tom, aby do e-karty zapisoval výsledky iba jeden z nich, musí to však byť po každej dohratej jamke). Okrem toho si hráči vedú povinne aj klasickú, papierovú skórekartu, ako je zaužívané. Nezapísovanie do e-karty bude považované za porušenie podmienok súťaže a trestané všeobecným trestom 2 trestných rán. Tímu sa započítajú 3 najlepšie z dosiahnutých výsledkov.

Pri zhodnom výsledku tímov v jednotlivých dvojkoľách kvalifikácie určuje poradie výsledok štvrtého hráča z druhého dňa, v prípade zhody rozhodne výsledok na posledných 9, 6, 3 a na poslednej jamke. Ak sa nerozhodne ani týmto spôsobom, tímy dostanú rovnaký počet bodov. Tím, ktorý nasadil len 3 hráčov skončí automaticky na horšom mieste, ak bude potrebné rozhodnúť medzi viacerými tímami s 3 hráčmi, určuje poradie výsledok tretieho hráča z druhého dňa, v prípade zhody rozhodne výsledok na posledných 9, 6, 3 a na poslednej jamke. Ak sa nerozhodne ani týmto spôsobom, tímy dostanú rovnaký počet bodov.

Ak by vo vyššie spomenutých prípadoch mali dvaja hráči rovnakého tímu zhodný výsledok, bude použitý ako rozhodujúci výsledok hráča, ktorý mal lepšie splnené vyššie spomenuté kritériá - súčet rán z dvoch kôl, prípadne posledného kola, 9, 6, 3 a na poslednej jamke). Družstvo, ktoré v niektorej z jednotlivých kvalifikácií (súčet rán za dva hracie dni) neodovzdá minimálne tri platné výsledky, dostane za danú kvalifikáciu 0 bodov, ale v lige pokračuje ďalej. V prípade zhodného počtu bodov medzi tímami, po ukončení kvalifikácie, o konečnom poradí na postupových miestach rozhodne nižší počet brutto rán dosiahnutých tímom v poslednom kvalifikačnom dvojkoľe (súčet zarátaných brutto 3 výsledkov z prvého, aj druhého dňa posledného kvalifikačného dvojkola, ak sa nerozhodne týmto spôsobom, tak z predposledného kvalifikačného dvojkola atď., až do rozhodnutia). Ak by sa nerozhodlo týmto spôsobom,

nasleduje rozstrel (tzv. rýchla smrť), do ktorého každý z týchto tímov nominuje jedného zástupcu.

BODOVANIE ZA UMIESTNENIE V JEDNOTLIVÝCH KVALIFIKÁCIÁCH:

Poradie	Počet bodov	Poradie	Počet bodov
1.	20	9.	7
2.	16	10.	6
3.	13	11.	5
4.	12	12.	4
5.	11	13.	3
6.	10	14.	2
7.	9	15.	1
8.	8		

FORMÁT HRY FINÁLE:

Po skončení kvalifikácie a určení jej konečného poradia, postúpia do finále 4, alebo 8 tímov (Ak v kvalifikácii nastúpi max. 8 tímov, postupujú do finále NGL prvé 4 po kvalifikácii, ak nastúpi 9 a viac tímov. Postúpia do finále prvých 8 po kvalifikácii). V prvom hracom dni finále budú tímy hrať A - 1. s 8., B - 2. so 7., C - 3. so 6. a D - 4. s 5.



Na ďalší deň víťazi zápasov z predchádzajúceho dňa medzi sebou A – D, B – C. Tiež porazení medzi sebou A – D, B – C. Počas tretieho dňa finále potom víťazi týchto duelov hrajú o konečné 1., 3., 5., 7. miesto. V prípade 4 tímov vo finále, prebehnú zápasy A - 1. so 4., B - 2. s 3. Následne, na ďalší deň, sa víťazi týchto zápasov stretnú o konečné 1. miesto a porazení o konečné 3. miesto.

Nasadenie hráčov do finálových zápasov prebehne medzi kapitánmi tímov, telefonicky, alebo osobne pred hlavným rozhodcom, najneskôr však do 20.00 h dňa pred daným kolom (vrátane prvého). Do 20.00 h pred prvým dňom finále musia byť oznámené aj prípadné zmeny vo finálovej zostave, min. 3 a max. 6 hráčov (vrátane prípadných náhradníkov). Ak nie je zmena v tíme nahlásená v tomto určenom čase, bude tím v súťaži pokračovať v zložení, v akom odohral kvalifikácie a nasadenie náhradníkov už neskôr nebude možné. Ako prvý nasadzuje hráča vždy kapitán tímu, ktorý bol po kvalifikácii umiestnený nižšie, ďalej sa už kapitáni striedajú.

Finálové zápasy - hra na jamky (3 x foursome, 2 x single) proti nasadenému tímu o lepšiu priečku v celkovom poradí, hrá sa vo vzájomnom zápase, každý deň o 5 bodov. Všetky zápasy sú vypísané na 18 jamiek.

V prípade zhodného výsledku na 18. jamke, zápas bude rozpolený. Ak oba tímy napokon získajú vo vzájomných zápasoch zhodne po 2,5 bodu, každý tím nasadí jedného hráča do rozhodujúceho skráteného zápasu, od jamky č. 1. Ako prvý nasadzuje hráča verejne kapitán tímu, ktorý bol po ukončení kvalifikácie nižšie v poradí. Poradie na štarte sa žrebuje, prvá vyhratá jamka znamená výhru v celom medzitímovom zápase.

Tím, ktorý nemá k dispozícii aspoň 3 hráčov nebude do finále pripustený a automaticky obsadí horšiu priečku. Kým má tím šancu bojovať minimálne o 3 body, môže sa finále zúčastniť.

O prípadnej neúčasti vo finále (v ktoromkoľvek dni finále) je kapitán tímu povinný informovať súťažný výbor deň pred zápasom, najneskôr do 20.00 h.

ODPALISKÁ:

Budú zverejnené pred každou kvalifikáciou, aj pred finále.

SCORING:

Server SKGA

MIESTNE PRAVIDLÁ:

Merače povolené, autíčka (doprava počas kola) zakázané, hrá sa podľa Miestnych pravidiel a podmienok súťaží SKGA (hard card SKGA), pravidiel golfu a Súťažného poriadku SKGA.

KAPITÁNI A PORADCOVIA:

Kapitáni a poradcovia sú povolení len vo finálovom turnaji (hra na jamky). Presné podmienky sa nachádzajú v Miestnych pravidlách a podmienkach súťaží SKGA / Hard Card SKGA. Počas kvalifikácie má kapitán výhradne nominovať hráčov, nemôže im na ihrisku radiť. Poradcovia sú počas kvalifikačných kôl zakázaní.

DIVÁCI:

Diváci sa môžu pohybovať v minimálnej vzdialenosti 50 m od hráčov, pomôcť pri hľadaní lopty môžu diváci až vo chvíli, keď sa do oblasti, kde sa lopta môže nachádzať dostaví hráč, ktorému patrí a zahájí hľadanie.

SÚŤAŽNÝ VÝBOR:

Určí športovo technická komisia SKGA. Za hrubé nešportové správanie môže byť hráč vylúčený zo súťaže. Súťažný výbor si vyhradzuje právo zmeny v propozíciách.